

Übung 1 Tschebyscheff Polynome

Tschebyscheff Polynome der ersten Art sind folgendermaßen definiert:

$$T_n = \cos(n \arccos t), \quad t \in [-1, 1] \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

a) Leite die Rekursionsformel

$$T_{n+1}(t) = 2tT_n(t) - T_{n-1}(t), \quad n = 1, 2, \dots$$

her und zeige damit, dass $T_n(t)$ ein Polynom n-ten Grades ist und für $n \geq 1$ den führenden Koeffizienten 2^{n-1} besitzt.

b) $T_n(t)$ besitzt auf dem Intervall $[-1, 1]$ insgesamt n Nullstellen $\tau_1^{(n)}, \dots, \tau_n^{(n)}$. Wie lauten diese? Berechne auch die sich in dem abgeschlossenen Intervall befindlichen Extrema $\sigma_k^{(n)}$ und ihre Werte $T_n(\sigma_k^{(n)})$.

c) Zeige, dass $T_n(t)/2^{n-1}$ die Maximumsnorm

$$\|p_n\|_\infty = \max_{t \in [-1, 1]} |p_n(t)|$$

unter allen normierten Polynomen

$$p_n(t) = t^n + \sum_{i=0}^{n-1} a_i t^i$$

vom Grad $n \geq 1$ minimiert.

Hinweis: Führe den Beweis indirekt und berechne hierzu für ein Polynom P_n , welches die Behauptung widerlegen würde, die Anzahl der Nullstellen des Differenzpolynoms $P_n(x) - T_n(x)/2^{n-1}$.

d) Seien $t_0, \dots, t_n \in [-1, 1]$ die Stützwerte einer Interpolationsaufgabe. Sei $\omega(t) := \prod_{i=0}^n (t - t_i)$. Wähle die Stützwerte so, dass $\|\omega(t)\|_\infty$ minimal wird und berechne dieses Minimum. Was bedeutet dieses Resultat für den Interpolationsfehler?

(6 Punkte)

Übung 2 Diskrete Fouriertransformation

Betrachte eine quadratintegrierbare 2π -periodische Funktion $f(x) = f(x + 2\pi) \quad \forall x \in \mathbb{R}$ auf dem Intervall $[-\pi, \pi)$. Wie aus der Vorlesung bekannt, sind die Koeffizienten der Fourierreihe von $f(x)$ gegeben durch

$$a_k = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cos(kx) dx, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

und

$$b_k = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \sin(kx) dx, \quad k = 1, 2, \dots$$

Unterteile das Intervall $[-\pi, \pi)$ in $n + 1$ gleich große Teile, so dass die Stützstellen durch

$$x_j = -\pi + \frac{2\pi j}{n + 1}$$

gegeben sind. Die Periodizität schreibt vor, dass

$$f(x_{n+1}) = f(x_0)$$

sein muss. Wende die *zusammengesetzte Trapezregel* für diese Unterteilung des Intervalls an auf die Berechnung der Fourierkoeffizienten. Als Resultat sollten genau die Koeffizienten der diskreten Fourieranalyse herauskommen.

(4 Punkte)

Übung 3 Diskrete Fouriertransformation - praktische Übung

Lade von der Webseite der Vorlesung die Datei `realDFT.cc` herunter und implementiere die fehlenden Funktionen!

Für zwei Vektoren x und y der Dimension $n + 1$ generiert die C++-Funktion¹

```
template<typename VECTOR>
void generateData( VECTOR &x, VECTOR &y )
```

einen Datensatz mit den Stützwerten y_0, \dots, y_n zu den Stützstellen x_0, \dots, x_n .

a) Implementiere die Funktion

```
template<typename VECTOR>
void realDFT( const VECTOR& x, const VECTOR& y, VECTOR& a, VECTOR& b )
```

Sie soll aus den Datenvektoren x und y die Koeffizienten a_k und b_k des trigonometrischen Polynoms $t_n(x)$ der diskreten Fourieranalyse ermitteln. *Achtung: Die Dimensionen von a und b müssen angepasst werden!*

b) Implementiere die Funktion

```
template<typename VECTOR>
REAL evaluateRealDFT( const REAL x, const VECTOR& a, const VECTOR& b )
```

Sie soll das trigonometrische Polynom $t_n(x)$ an der Stelle x evaluieren. Sie wird von der Funktion

```
template<typename VECTOR>
void gnuplotPeriodicFunction( const VECTOR& a,
                             const VECTOR& b,
                             const UINT nInt,
                             const UINT nRes,
                             std::string filename
                             )
```

benötigt, welche die Daten für gnuplot liefert: Das Polynom $t_n(x)$ soll über n_{Int} Perioden und mit einer Gesamtauflösung von n_{Res} Punkten in eine Datei `filename` geschrieben werden.

Mit dem gnuplot-Skript `plotDFT.gnp` kann man sich die verschiedenen Ausgaben aus der Funktion `testcase()` so anzeigen lassen:

```
gnuplot> load 'plotDFT.gnp'
```

Natürlich können auch weitere neue Testfälle ausprobiert und untersucht werden!

(5 Punkte)

¹Hinter dem Makro `REAL` verbirgt sich `double` und hinter dem Template-Parameter `VECTOR` verbirgt sich natürlich `hdnum::Vector<REAL>`.